

T.O.E.C.

**TECNICHE DÌ ORIENTAMENTO EQUESTRE
COMPETITIVA IN CAMPAGNA**





COS'E' IL T.O.E.C.?

**E' UNA DISCIPLINA VOLTA A SELEZIONARE
LE QUALITA' DEL CAVALLO DA TURISMO
EQUESTRE E LE CAPACITA' DEL
CAVALIERE**

COSA COMPRENDE ?

**PROVE RELATIVE ALLE ANDATURE CAPACITA' DI
CONTROLLARE IL CAVALLO E DI SAPERSI**

ORIENTARE IN CAMPAGNA

**ATTITUDINE AD AFFRONTARE DIFFICOLTA'
DURANTE UN VIAGGIO A CAVALLO**

PROVE

P.O.R.C

**Percorso di orientamento e
regolarità in Campagna**

**Prova di padronanza
delle andature in
Campagna**

P.P.A.C.


P.T.V.C

**Percorso su terreno
vario che comporta
fino a 16 difficoltà**



SVOLGIMENTO DELLE PROVE

Le gare Regionali di T.O.E.C. si svolgono in una giornata

- **Cat. 1 P.O.R.C. : da 12 a 15 km**
 - **Cat. 1 P.T.V.C. : 10 difficoltà senza salti**
 - **Cat. 4 P.O.R.C. : da 15 a 20 km**
 - **Cat. 4 P.T.V.C. : 12 difficoltà con due salti**
- 

ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI

**P.O.R.C.
240 PUNTI**

**P.T.V.C.
160 PUNTI**

**P.P.A.C.
60 PUNTI**

Il concorrente può non terminare una prova ed essere ugualmente in classifica con le altre prove.

ELIMINAZIONE DALLA GARA O PROVA

DALLA GARA :

- **IL CAVALLO è FERMATO ALLA VISITA VETERINARIA**
- **CAVALLO POSITIVO AL DOPING**

DALLA PROVA

IL CONCORRENTE CHE:

- **VIENE AIUTATO NEL PERCORSO**
- **AIUTA UN' ALTRO CONCORRENTE**
- **UTILIZZA CELLULARE**
- **RICEVE AIUTI NELLA P.T.V.C.**



Controlli Veterinari

- **Visita iniziale prima della gara**
- **Visita alla fine del P.O.R.C. dopo trenta minuti**
- **I cavalli dovranno essere dissellati**
- **Chi non si presenta entro 30 minuti dall'arrivo del P.O.R.C. viene eliminato dalla prova**
- **Le decisioni veterinarie sono inappellabili**



TENUTA DEI CAVALIERI

COPRICAPO RIGIDO OBBLIGATORIO

P.P.A.C. – P.T.V.C.

SEMPLICE COPRICAPO OBBLIGATORIO

P.O.R.C.



BARDATURA DEI CAVALLI E ATTREZZATURA

**OBBLIGO DI UTILIZZO DELLA STESSA SELLA E
DELLA STESSA IMBOCCATURA
PER TUTTE LE PROVE**

PER LA POR BISACCE CONTENENTI :

- **CAVEZZA**
- **LONGHINA**
- **ATTREZZATURA PER MASCALCIA D'URGENZA**
- **OCCORRENTE PER PRONTO SOCCORSO
CAVALLO/CAVALIERE**
- **DOCUMENTO IDENTITÀ'**
- **TORCIA**
- **IMPERMEABILE**

ATTENZIONE

**L'ATTREZZATURA SARA' CONTROLLATA
DALLA GIURIA IN OCCASIONE DELLE VISITE
VETERINARIE
E POTRA' ESSERE CONTROLLATA DURANTE
L'INTERO PERCORSO COME IL LIBRETTO DI
VIAGGIO
SUL QUALE VERRANNO ANNOTATI TUTTI I
TEMPI**

A vertical strip on the left side of the slide shows a portion of a topographic map, featuring contour lines and a network of roads or paths in white and yellow.

ITINERARIO

L'ITINERARIO VERRA' ESPOSTO SU UNA
CARTINA 1:25.000

IL CONCORRENTE AVRA' 20 MINUTI DI TEMPO PER
RICOPIARE IL PERCORSO SULLA SUA CARTINA
MESSA A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE,
PRIMA DELLA PARTENZA

LE DISTANZE IN KM SONO QUELLE
PRESE SULLA CARTA

A vertical strip on the left side of the slide shows a portion of a topographic map, featuring contour lines and a yellow line that likely represents a road or a specific survey path.

MEDIE

LE MEDIE DI PERCORRENZA SONO INDICATE SU UN CARTELLO ALL'INIZIO DI OGNI TRATTA

I PUNTI DI CONTROLLO SEGNERANNO LA FINE DI QUELLA TRATTA

I PUNTI DI CONTROLLO NON SONO INDICATI SULLA CARTA

PER OGNI TRATTA IL PUNTEGGIO E' INDIPENDENTE

A vertical strip on the left side of the slide shows a portion of a topographic map, featuring contour lines and a yellow line that likely represents a path or road.

PUNTO TAPPA

I PUNTI TAPPA SONO FISSATI
DALL'ORGANIZZAZIONE

SONO SEGNALATI DA UNA BANDIERINA
BIANCA A SINISTRA E ROSSA A DESTRA

PER FERMARE IL TEMPO BISOGNA
OLTREPASSARE QUESTA LINEA

E' INDISPENSABILE ARRIVARE AL PUNTO TAPPA
DALLA PARTE CORRETTA

IN PROSSIMITA' DEL PUNTO DI TAPPA E'
PROIBITO CAMBIARE ANDATURA E
MODIFICARE IL PERCORSO

A vertical strip on the left side of the slide showing a topographic map with contour lines and a yellow path.

PENALITA'

- **ARRIVO ENTRO IL TEMPO IDEALE : PENALITA' 0**
 - **ARRIVO CON UN MINUTO DI ANTICIPO : PENALITA' 0**
 - **ARRIVO CON UN MINUTO DI RITARDO : PENALITA' 1**
-
- 1. 30 PUNTI A CHI IN VISTA DEL CONTROLLO NON PROSEGUE LUNGO IL PERCORSO PIU' BREVE**
 - 2. 30 PUNTI PER ARRIVO AL CONTROLLO DA PARTE DIVERSA DA QUELLA STABILITA**
 - 3. 50 PUNTI PER CONTROLLO MANCATO**
 - 4. 5 PUNTI OGNI ELEMENTO D'EQUIPAGGIAMENTO MANCANTE**



**IN CASO DI PUNTO DI CONTROLLO SALTATO SI
MANTERRA' LA MEDIA FINO AL PUNTO
SUCCESSIVO**

**AL PUNTO DI CONTROLLO LA SOSTA E' DI TRE
MINUTI**

**OGNI CAVALIERE CHE NON RIPARTE ENTRO
L'ORARIO INDICATO VIENE PENALIZZATO DI
UN PUNTO OGNI MINUTO COMPLETO**

**OGNI TIPO DI ASSISTENZA AI CAVALIERI,
TRANNE IN CASO DI PERICOLO, E' VIETATA E
COMPORTA L'ELIMINAZIONE DALLA PROVA**

**IL VETERINARIO CALCOLERA' I PARAMETRI
METABOLICI CON CONSEGUENTI PENALITA'
PER IL SUPERAMENTO DEI MEDESIMI**



P.P.A.C.

DIMOSTRARE CHE UN CAVALIERE DÌ CAMPAGNA
SA PORTARE IL SUO CAVALLO AL PASSO PIU'
RAPIDAMENTE POSSIBILE E AL GALOPPO IL PIU'
LENTAMENTE POSSIBILE SU UN PRORSO DATO

1.PERCORRERE AL GALOPPO LENTO 150 METRI

2.PERCORRERE AL PASSO PIU' VELOCE 150 METRI

IN UN CORRIDOIO DÌ 2 / 2,20 METRI DELIMITATO

PROVA CRONOMETRATA

1. IL CAVALLO DEVE SUPERARE LA LINEA DI PARTENZA/ARRIVO ALL'ANDATURA RICHIESTA
2. I PASSAGGI VANNO EFFETTUATI PRIMA AL GALOPPO
3. SI VIENE ELIMINATI SE:
 - IL CAVALLO NON MANTIENE L'ANDATURA
 - IL CAVALLO SI FERMA O INDIETREGGIA
 - IL CAVALLO ESCE DAL CORRIDOIO

VENGONO ATTRIBUITI UN MASSIMO DI 30 PUNTI PER PROVA IN RAPPORTO AL TEMPO (VEDI TABELLA)

A vertical strip on the left side of the slide showing a topographic map with contour lines and a yellow path.

P.T.V.C.

**LA PROVA CONSISTE NEL VALORIZZARE
LA QUALITA' DÌ ADDESTRAMENTO DEI
CAVALLI UTILIZZATA IN CAMPAGNA E LA
CORRETTEZZA DELLE AZIONI DEL
CAVALIERE E LA SUA ABILITA' NEL
TERRENO VARIO**



IL PERCORSO

VIENE REALIZZATO SU UN ITINERARIO INDICATO 2 / 5 KM DA EFFETTUARE AD UNA VELOCITA' STABILITA CON UN MINIMO DI 10 AD UN MASSIMO DI 16 DIFFICOLTA'

QUESTE DIFFICOLTA' SONO NUMERATE E INDICATE CON BANDIERINE ROSSE (DS) BIANCHE (SIN) PER SEGNALARE L'INGRESSO

E' POSSIBILE PROVARE IL PERCORSO A CAVALLO

PUNTI 10 MASSIMO PER OGNI DIFFICOLTA' SUPERATA



ZONE DI PENALIZZAZIONE

SU ALCUNE DIFFICOLTA' POSSONO ESSERE
PREVISTE PRIMA E DOPO ZONE DI PENALIZZAZIONE
(DA 3 A 5 METRI)

HANNO LO SCOPO DI DEFINIRE E FISSARE I LIMITI
ALL'INTERNO DEI QUALI VERRANNO APPLICATE LE
PENALITA' DI RIFIUTO E DI CADUTA

L'ACCESSO E L'USCITA DA QUESTE ZONE POSSONO
ESSERE EFFETTUATE IN QUALSIASI DIREZIONE

PUNTEGGI

**IL PUNTEGGIO DA 0 A 10 SARA' IL RISULTATO
DELL'ANALISI :**

EFFICACIA – STILE

- **FATTO / NON FATTO**
- **PASSATO / NON PASSATO**
- **TOCCATO / NON TOCCATO**
- **SI E' MOSSO / NON SI E' MOSSO**
- **DISOBBEDIENZA / SENZA DISOBBEDIENZA**

PUNTEGGI EFFICACIA

VOTO 7	0 DISOBB	0 INTERV	0 TOCCATE	0 CAMB. ANDAT.
VOTO 4	1 DISOBB	1 INTERV	1 PIEDE TOCCATE	1 CAMB. ANDAT.
VOTO 1	2 DISOBB	2 INTERV	2 PIEDI TOCCATE	2 CAMB. ANDAT.
VOTO 0	3 DISOBB	3 INTERV	3 PIEDI TOCCATE	3 CAMB. ANDAT.



PUNTEGGI STILE

LA VALUTAZIONE DELLO STILE SI AGGIUNGERA' O SI TOGLIERA' DALLA VALUTAZIONE DELL'EFFICACIA

- OTTIMO + 3
- BUONO + 2
- DISCRETO + 1
- SUFFICIENTE 0
- MEDIOCRE - 1
- PESSIMO - 2



PUNTEGGIO GLOBALE

RISULTATO DEL PUNTEGGIO EFFICACIA

+

PUNTEGGIO DELLO STILE - PENALITA' (- 3)

**DATA IN CASO DI BRUTALITA' O SUPERAMENTO
DIFFICOLTA' IN MODO PERICOLOSO**

A vertical strip on the left side of the slide showing a topographic map with contour lines and a yellow path.

PUNTEGGIO SUL TEMPO

IL PRIMO MINUTO INIZIATO FUORI DAL TEMPO
MASSIMO INDICATO IMPLICA 5 PUNTI DI PENALITA'
IL SECONDO 10 E IL TERZO 15

DAL TERZO MINUTO IN POI LE PENALITA'
SARANNO 30

PER UN TOTALE DI PENALITA' AMMONTANTE
A 30 PUNTI



RIFIUTI


**TRE RIFIUTI SU UNA DIFFICOLTA' COMPORTANO
0 PUNTI SULLA STESSA, MA NON SI VIENE
ELIMINATI**

**IL CAVALIERE CHE NON VUOLE SUPERARE UNA
DIFFICOLTA' DEVE PRESENTARE UGUALMENTE
IL SUO CAVALLO DAVANTI ALLA DIFFICOLTA' E
ATTENDERE IL BENESTARE DEL GIUDICE PER
PROSEGUIRE IL PERCORSO**

A vertical strip on the left side of the slide shows a portion of a topographic map, featuring contour lines and a yellow line, possibly representing a road or a specific terrain feature.

DIFFICOLTA' P.T.V.C.

- PIANO ASCENDENTE A CAVALLO
- PIANO DISCENDENTE A CAVALLO
- TALUS A SALIRE H. MASSIMA 50 / 80
- TALUS A SCENDERE H. MASSIMA 50 / 80
- SIEPE H. MASSIMA 50 / 80
- GUADO
- PIANO ASCENDENTE A MANO
- PIANO DISCENDENTE A MANO
- PASSERELLA
- CORRIDOIO
- IMMOBILITA'

- 
- TRAILER
 - CANCELLO
 - LABIRINTO
 - SALIRE A CAVALLO
 - INDIETREGGIARE
 - CAPPELLO DA GENDARME
 - SLALOM
 - RAMO BASSO
 - SCALINATA A SALIRE
 - SCALINATA A SCENDERE
 - TALUS A MANO A SALIRE
 - TALUS A MANO A SCENDERE