

# **T.O.E.C.**

**TECNICHE DÌ ORIENTAMENTO EQUESTRE  
COMPETITIVA IN CAMPAGNA**



# COS'E' IL T.O.E.C.?

E' UNA DISCIPLINA VOLTA A SELEZIONARE  
LE QUALITA' DEL CAVALLO DA TURISMO  
EQUESTRE E LE CAPACITA' DEL  
CAVALIERE

## COSA COMPRENDE ?

PROVE RELATIVE ALLE ANDATURE CAPACITA' DI  
CONTROLLARE IL CAVALLO E DI SAPERSI  
ORIENTARE IN CAMPAGNA  
ATTITUDINE AD AFFRONTARE DIFFICOLTA'  
DURANTE UN VIAGGIO A CAVALLO



## **PROVE**

**P.O.R.C**

**Prova di padronanza  
delle andature in  
Campagna**

**P.T.V.C**

**Percorso di orientamento e  
regolarità in Campagna**

**P.P.A.C.**

**Percorso su terreno  
vario che comporta  
fino a 16 difficoltà**

# SVOLGIMENTO DELLE PROVE

Le gare **Regionali di T.O.E.C.** si svolgono in una giornata

- Cat. 1 P.O.R.C. : da 12 a 15 km
- Cat. 1 P.T.V.C. : 10 difficoltà senza salti
- Cat. 4 P.O.R.C. : da 15 a 20 km
- Cat. 4 P.T.V.C. : 12 difficoltà con due salti

# ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI

P.O.R.C.  
240 PUNTI

P.T.V.C.  
160 PUNTI

P.P.A.C.  
60 PUNTI

**Il concorrente può non terminare una prova ed essere ugualmente in classifica con le altre prove.**

# ELIMINAZIONE DALLA GARA O PROVA

## DALLA GARA :

- IL CAVALLO è FERMATO ALLA VISITA VETERINARIA
- CAVALLO POSITIVO AL DOPING

## **DALLA PROVA IL CONCORRENTE CHE:**

- VIENE AIUTATO NEL PERCORSO
- AIUTA UN' ALTRO CONCORRENTE
- UTILIZZA CELLULARE
- RICEVE AIUTI NELLA P.T.V.C.

# Controlli Veterinari

- Visita iniziale prima della gara
- Visita alla fine del P.O.R.C. dopo trenta minuti
- I cavalli dovranno essere dissellati
- Chi non si presenta entro 30 minuti dall'arrivo del P.O.R.C. viene eliminato dalla prova
- Le decisioni veterinarie sono inappellabili

# TENUTA DEI CAVALIERI

**COPRICAPO RIGIDO OBBLIGATORIO**

**P.P.A.C. – P.T.V.C.**

**SEMPLICE COPRICAPO OBBLIGATORIO**

**P.O.R.C.**

# **BARDATURA DEI CAVALLI E ATTREZZATURA**

**OBBLIGO DI UTILIZZO DELLA STESSA SELLA E  
DELLA STESSA IMBOCCATURA  
PER TUTTE LE PROVE**

**PER LA POR BISACCE CONTENENTI :**

- CAVEZZA
- LONGHINA
- ATTREZZATURA PER MASCALCIA D'URGENZA
- OCCORRENTE PER PRONTO SOCCORSO  
CAVALLO/CAVALIERE
- DOCUMENTO IDENTITÀ'
- TORCIA
- IMPERMEABILE

# **ATTENZIONE**

L'ATTREZZATURA SARA' CONTROLLATA  
DALLA GIURIA IN OCCASIONE DELLE VISITE  
VETERINARIE  
E POTRA' ESSERE CONTROLLATA DURANTE  
L'INTERO PERCORSO COME IL LIBRETTO DI  
VIAGGIO  
SUL QUALE VERRANNO ANNOTATI TUTTI I  
TEMPI

# ITINERARIO

L'ITINERARIO VERRÀ ESPOSTO SU UNA  
CARTINA 1:25.000

IL CONCORRENTE AVRA' 20 MINUTI DI TEMPO PER  
RICOPIARE IL PERCORSO SULLA SUA CARTINA  
MESSA A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE,  
PRIMA DELLA PARTENZA

LE DISTANZE IN KM SONO QUELLE  
PRESE SULLA CARTA

# MEDIE

LE MEDIE DÌ PERCORRENZA SONO INDICATE SU UN CARTELLO ALL'INIZIO DÌ OGNI TRATTA

I PUNTI DÌ CONTROLLO SEGNERANNO LA FINE DÌ QUELLA TRATTA

I PUNTI DÌ CONTROLLO NON SONO INDICATI SULLA CARTA

PER OGNI TRATTA IL PUNTEGGIO E' INDIPENDENTE

# PUNTO TAPPA

I PUNTI TAPPA SONO FISSATI  
DALL'ORGANIZZAZIONE

SONO SEGNALATI DA UNA BANDIERINA  
BIANCA A SINISTRA E ROSSA A DESTRA

PER FERMARE IL TEMPO BISOGNA  
OLTREPASSARE QUESTA LINEA

E' INDISPENSABILE ARRIVARE AL PUNTO TAPPA  
DALLA PARTE CORRETTA

IN PROSSIMITA' DEL PUNTO DI TAPPA E'  
PROIBITO CAMBIARE ANDATURA E  
MODIFICARE IL PERCORSO



# **PENALITA'**

- ARRIVO ENTRO IL TEMPO IDEALE : PENALITA' 0
  - ARRIVO CON UN MINUTO DI ANTICIPO : PENALITA' 0
  - ARRIVO CON UN MINUTO DI RITARDO : PENALITA' 1
- 
1. 30 PUNTI A CHI IN VISTA DEL CONTROLLO NON PROSEGUE LUNGO IL PERCORSO PIU' BREVE
  2. 30 PUNTI PER ARRIVO AL CONTROLLO DA PARTE DIVERSA DA QUELLA STABILITA'
  3. 50 PUNTI PER CONTROLLO MANCATO
  4. 5 PUNTI OGNI ELEMENTO D'EQUIPAGGIAMENTO MANCANTE



**IN CASO DI PUNTO DI CONTROLLO SALTATO SI  
MANTERRA' LA MEDIA FINO AL PUNTO  
SUCCESSIVO**

**AL PUNTO DI CONTROLLO LA SOSTA E' DI TRE  
MINUTI**

**OGNI CAVALIERE CHE NON RIPARTE ENTRO  
L'ORARIO INDICATO VIENE PENALIZZATO DI  
UN PUNTO OGNI MINUTO COMPLETO**

**OGNI TIPO DI ASSISTENZA AI CAVALIERI,  
TRANNE IN CASO DI PERICOLO, E' VIETATA E  
COMPORTA L'ELIMINAZIONE DALLA PROVA**

**IL VETERINARIO CALCOLERA' I PARAMETRI  
METABOLICI CON CONSEGUENTI PENALITA'  
PER IL SUPERAMENTO DEI MEDESIMI**

# P.P.A.C.

DIMOSTRARE CHE UN CAVALIERE DÌ CAMPAGNA  
SA PORTARE IL SUO CAVALLO AL PASSO PIU'  
RAPIDAMENTE POSSIBILE E AL GALOPPO IL PIU'  
LENTAMENTE POSSIBILE SU UN PRCORSO DATO

1. PERCORRERE AL GALOPPO LENTO 150 METRI

2. PERCORRERE AL PASSO PIU' VELOCE 150 METRI

IN UN CORRIDOIO DÌ 2 / 2,20 METRI DELIMITATO

# PROVA CRONOMETRATA

1. IL CAVALLO DEVE SUPERARE LA LINEA DI PARTENZA/ARRIVO ALL'ANDATURA RICHIESTA
2. I PASSAGGI VANNO EFFETTUATI PRIMA AL GALOPPO
3. SI VIENE ELIMINATI SE:
  - IL CAVALLO NON MANTIENE L'ANDATURA
  - IL CAVALLO SI FERMA O INDIETREGGIA
  - IL CAVALLO ESCE DAL CORRIDOIO

VENGONO ATTRIBUITI UN MASSIMO DI 30 PUNTI PER PROVA IN RAPPORTO AL TEMPO (VEDI TABELLA)

# P.T.V.C.

**LA PROVA CONSISTE NEL VALORIZZARE  
LA QUALITA' DI ADDESTRAMENTO DEI  
CAVALLI UTILIZZATA IN CAMPAGNA E LA  
CORRETTEZZA DELLE AZIONI DEL  
CAVALIERE E LA SUA ABILITA' NEL  
TERRENO VARIO**

# IL PERCORSO

VIENE REALIZZATO SU UN ITINERARIO INDICATO 2 / 5 KM DA EFFETTUARE AD UNA VELOCITA' STABILITA CON UN MINIMO DI 10 AD UN MASSIMO DI 16 DIFFICOLTA'

QUESTE DIFFICOLTA' SONO NUMERATE E INDICATE CON BANDIERINE ROSSE (DS) BIANCHE (SIN) PER SEGNALARE L'INGRESSO

E' POSSIBILE PROVARE IL PERCORSO A CAVALLO  
PUNTI 10 MASSIMO PER OGNI DIFFICOLTA'  
SUPERATA

## **ZONE DI PENALIZZAZIONE**

SU ALCUNE DIFFICOLTA' POSSONO ESSERE  
PREVISTE PRIMA E DOPO ZONE DI PENALIZZAZIONE  
( DA 3 A 5 METRI )

HANNO LO SCOPO DI DEFINIRE E FISSARE I LIMITI  
ALL'INTERNO DEI QUALI VERRANNO APPLICATE LE  
PENALITA' DI RIFIUTO E DI CADUTA

L'ACCESSO E L'USCITA DA QUESTE ZONE POSSONO  
ESSERE EFFETTUATE IN QUALSIASI DIREZIONE

# PUNTEGGI

**IL PUNTEGGIO DA 0 A 10 SARA' IL RISULTATO  
DELL'ANALISI :**

## EFFICACIA – STILE

- **FATTO / NON FATTO**
- **PASSATO / NON PASSATO**
- **TOCCATO / NON TOCCATO**
- **SI E' MOSSO / NON SI E' MOSSO**
- **DISOBEDIENZA / SENZA DISOBEDIENZA**

# PUNTEGGI EFFICACIA

VOTO 7	0 DISOBB	0 INTERV	0 TOCCATE	0 CAMB. ANDAT.
VOTO 4	1 DISOBB	1 INTERV	1 PIEDE TOCCATE	1 CAMB. ANDAT.
VOTO 1	2 DISOBB	2 INTERV	2 PIEDI TOCCATE	2 CAMB. ANDAT.
VOTO 0	3 DISOBB	3 INTERV	3 PIEDI TOCCATE	3 CAMB. ANDAT.

## PUNTEGGI STILE

LA VALUTAZIONE DELLO STILE SI AGGIUNGERA'  
O SI TOGLIERA' DALLA VALUTAZIONE  
DELL'EFFICACIA

- OTTIMO + 3
- BUONO + 2
- DISCRETO + 1
- SUFFICIENTE 0
- MEDIOCRE - 1
- PESSIMO - 2

# PUNTEGGIO GLOBALE

RISULTATO DEL PUNTEGGIO EFFICACIA

+

PUNTEGGIO DELLO STILE - PENALITA' ( - 3 )

**DATA IN CASO DI BRUTALITA' O SUPERAMENTO  
DIFFICOLTA' IN MODO PERICOLOSO**

## PUNTEGGIO SUL TEMPO

IL PRIMO MINUTO INIZIATO FUORI DAL TEMPO  
MASSIMO INDICATO IMPLICA 5 PUNTI DI PENALITA'  
IL SECONDO 10 E IL TERZO 15

DAL TERZO MINUTO IN POI LE PENALITA'  
SARANNO 30

PER UN TOTALE DI PENALITA' AMMONTANTE  
A 30 PUNTI

# **RIFIUTI**

**TRE RIFIUTI SU UNA DIFFICOLTA' COMPORTANO  
0 PUNTI SULLA STESSA, MA NON SI VIENE  
ELIMINATI**

**IL CAVALIERE CHE NON VUOLE SUPERARE UNA  
DIFFICOLTA' DEVE PRESENTARE UGUALMENTE  
IL SUO CAVALLO DAVANTI ALLA DIFFICOLTA' E  
ATTENDERE IL BENESTARE DEL GIUDICE PER  
PROSEGUIRE IL PERCORSO**



## DIFFICOLTA' P.T.V.C.

- PIANO ASCENDENTE A CAVALLO
- PIANO DISCENTENTE A CAVALLO
- TALUS A SALIRE H. MASSIMA 50 / 80
- TALUS A SCENDERE H. MASSIMA 50 / 80
- SIEPE H. MASSIMA 50 / 80
- GUADO
- PIANO ASCENDENTE A MANO
- PIANO DISCENDENTE A MANO
- PASSERELLA
- CORRIDOIO
- IMMOBILITA'

- TRAILER
- CANCELLO
- LABIRINTO
- SALIRE A CAVALLO
- INDIETREGGIARE
- CAPPELLO DA GENDARME
- SLALOM
- RAMO BASSO
- SCALINATA A SALIRE
- SCALINATA A SCENDERE
- TALUS A MANO A SALIRE
- TALUS A MANO A SCENDERE